

05. 控制器定义

学习要点：

1. 控制器定义
2. 渲染输出

本节课我们来了解一下控制器定义的方式，包括 URL 访问和渲染输出。

一. 控制器定义

1. 控制器，即 `controller`，控制器文件存放在 `controller` 目录下；
2. 如果想改变系统默认的控制器的文件目录，可以在 `config` 下 `route.php` 配置：

```
'controller_layer' => 'controller123',
```
3. 类名和文件名大小写保持一致，并采用驼峰式（首字母大写）；

```
namespace app\controller;  
class Test {...}
```
4. 从上面两段代码得知 `Test.php` 的实际位置为：`app\controller\Test.php`
5. 在 `Test` 类创建两个方法 `index`（默认）和 `hello`，访问 URL 如下：
`http://localhost/tp6/public/test/`
`http://localhost/tp6/public/test/hello`
6. 那么如果创建的是双字母组合，比如 `class HelloWorld`，访问 URL 如下：
`http://localhost/tp6test3/public/helloworld`
`http://localhost/tp6test3/public/hello_world`
7. 如果你想避免引入同类名时的冲突，可以 `route.php` 设置控制器后缀：

```
'controller_suffix' => true,
```
8. 此时，`Test.php` 就必须改成 `TestController.php`，并类名也需要增加后缀；

二. 渲染输出

1. ThinkPHP 直接采用方法内 `return` 返回的方式直接就输出了；
2. 使用 `json` 输出，直接采用 `json` 函数：

```
$data = array('a'=>1, 'b'=>2, 'c'=>3);  
return json($data);
```
3. 不推荐使用 `die`、`exit` 等 PHP 方法中断代码执行，推荐助手函数 `halt()`：

```
halt('中断测试');
```